

Ränder in permutationellen semiotischen Systemen

1. Ergänzend zu unseren Ergebnissen in Toth (2012a-c), wo wir sog. semiotische Dualsysteme, deren duale Teilsysteme sowie zeicheninterne Ränder untersucht hatten, greifen wir hier ein Thema auf, worauf ich bereits in Toth (2008) hingewiesen hatte.

2.1. Ränder in Kombinationen von Permutationen mit Permutationen

$$\mathfrak{R}(((3.1), (2.1), (1.1)), ((3.1), (1.1), (2.1)))]$$

$$\mathfrak{R}(((3.1), (2.1), (1.1)), ((2.1), (3.1), (1.1)))]$$

$$\mathfrak{R}(((3.1), (2.1), (1.1)), ((2.1), (1.1), (3.1)))]$$

$$\mathfrak{R}(((3.1), (2.1), (1.1)), ((1.1), (3.1), (2.1)))]$$

$$\mathfrak{R}(((3.1), (2.1), (1.1)), ((1.1), (2.1), (3.1)))]$$

Wie man erkennt, ergibt sich hier als bisher neuer Typ von Rand die Vereinigungsmenge von Semiose und Retrosemiose, d.h. $\mathfrak{R}[a \rightarrow b] = ((a.b) \cup (b.a))$.

2.2. Ränder in Kombinationen von Permutationen mit dualen Permutationen

$$\mathfrak{R}(((3.1), (2.1), (1.1)), ((1.2), (1.1), (1.3)))]$$

$$\mathfrak{R}(((3.1), (2.1), (1.1)), ((1.1), (1.3), (1.2)))]$$

$$\mathfrak{R}(((3.1), (2.1), (1.1)), ((1.3), (1.1), (1.2)))]$$

$$\mathfrak{R}(((3.1), (2.1), (1.1)), ((1.2), (1.3), (1.1)))]$$

$$\mathfrak{R}(((3.1), (2.1), (1.1)), ((1.3), (1.2), (1.3)))]$$

Das Ergebnis lautet in allen fünf Fällen (1.1). Allgemein kann bei diesem Typ der Rand nur genuine Subzeichen, d.h. identische Morphismen, sowie symmetrische Relationen enthalten, d.h. ein semiotisches Teilsystem muß für

jedes (a.b) auch (b.a) enthalten. (Bei Kombinationen von dualen Permutationen ist das Resultat gleich wie bei den Kombinationen von nicht-dualen.)

Literatur

Toth, Alfred, Semiotic Ghost Trains. Klagenfurt 2008

Toth, Alfred, Ränder von zeicheninternen Systemen. In: Electronic Journal for Mathematical Semiotics, 2012a

Toth, Alfred, Zeicheninterne kontextuelle Projektionen. In: Electronic Journal for Mathematical Semiotics, 2012b

Toth, Alfred, Trichotomische Ordnung und Ränder. In: Electronic Journal for Mathematical Semiotics, 2012c

26.4.2012